
BLAM!
MACHINEHEAD
ブラム！マシーンヘッド
PlayStation
Virgin
INTERACTIVE
entertainment

このたびはプレイステーション用ソフト「BLAM!」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をよくお読みいただいた上で、正しい使用法でご使用下さい。なお、この解説書は、大切に保管してください。



BLAM! -MACHINEHEAD

ブラム！マシーンヘッド

For Japan Only

プレイヤー 1人

SLPS 00788



CONTENTS

イントロダクション

2007年、何者かの企みによって地球上では、マシーンヘッドと呼ばれるウィルスが驚くべき早さで繁殖していた。このウィルスはミクロ技術により生み出された機械部品で構成されていたが、ウィルスの根源であるコアの正体は解明されていなかった。世界各国の懸命な努力にもかかわらず、瞬く間にこのウィルスは地球上を覆いつくし、人類の殆どが滅亡の道を歩んでいった。

それから数年後、わずかに生き残った一握りの科学者達は地底深くの研究所で暮らしていた。彼らはこの謎のウィルス、マシーンヘッドの抗体発見に日夜勤しんでいた。

その中にコンピュータ・サイエンス博士のキンバリー・ストライトと彼女のアシスタントのオービル・マッキャンドルがいた。ついに彼女達の惜しみない研究の結果、マシーンヘッドのコアの位置を突き止め、また通称「ボーパル ブレード」と呼ばれる戦闘用ホバークラフトも完成させた。後はボーパル ブレードを無事コアまで操作するための洗練された人工知能が必要だった。

そこで、キンバリーは自分の知能パターンを暗号化し、ボーパル ブレードの制御システムに移植することを思い付いた。が、しかし、彼女のアシスタント、オービルには別の恐ろしい考えがあった…。


BLAM!
-MACHINEHEAD
ブラム！マシーンヘッド

コントローラ操作



L1ボタン：マシンガンを発射する
L2ボタン：左にスライドする

◆ STARTボタン ◆

ゲームを一時中断し、ポーズメニュー画面を表示する

R1ボタン：サブウエポンを発射する
R2ボタン：右にスライドする

◆ SELECTボタン ◆

コックピット/エリアマップ表示の切り替え

◆ 方向キー ◆

方向キーの上：下を向く
方向キーの下：上を向く
方向キーの右：右を向く
方向キーの左：左を向く

□ボタン……………アクセル
×ボタン……………バック
△あるいは○ボタン…使用可能なサブウエポンを選択する。

メニュー画面での操作



コントローラの方向キー上／下、○ボタンを使いメニューの選択を行ってください。STARTボタンあるいは○ボタンを使えば、ムービーシーンやミッション説明をスキップさせることができます。
方向キーの右／左を使えばオプション画面の各項目を選択できます。×ボタンを押すとタイトル画面まで戻ることができます。
EXITを選択すると、メニュー画面が終了します。



●START GAME（スタート）
最初のミッション画面が表示され、新しいゲームを開始します。各エリア4つのミッションを達成した後に、新しいエリアにワープします。ミッションの目的はムービーシーンで説明され、新しいエリアに行くごとに、そのエリアでのミッション説明が行われます。
また、ミッション説明のときのオービルのくだらない話にも場合によっては重要なヒントや情報が隠されてくることもありますので注意して聞いてください。

●PASSWORD（パスワード）
ここを使えば、各ミッション終了時に表示させるパスワードをメモしておくと、電源を切ってもそのパスワードを入力して、続きをプレイすることができます。



●OPTIONS（オプション）
これを選択すると、オプション画面が表示されます。オプション画面では下記のものを設定することができます。

●LEVEL（難易度） ゲームの難易度を設定します。

●ANIMATION
ゲーム中のムービーシーンの表示をON(表示する)／OFF(表示しない)に切り替えます。

●SOUND VOLUME ゲーム中の効果音を設定します。

●CD VOLUME ゲーム中の音量を設定します。

●CD TEST オーディオのテストを行います。

●CONTROLS（コントローラ設定）
6つの設定の中から方向キーの左／右を使って選択します。

●DISPLAY POSITION
コントローラの方向キーを使って画面の位置の調整を行います。

●EXIT メインメニュー画面に戻ります。

ゲーム画面

画面上部に出るメッセージは、収集した武器や弾薬の詳細や各ミッションに入る前にそのミッションの目的を表示します。

◆ターゲットセンサー

画面の中央に表示されるサークルにターゲットをあわせて武器を発射します。誘導装置のある武器は一度目標をサークル内にとらえると、ターゲットをオートロックします。オートロックされたターゲットの上には、三角のマークが表示され命中しやすくなります。

◆エネルギーメーター

あなたはマシンガン、サブウエポンを駆使して敵を倒さねばなりません。しかし、敵の攻撃をうまくかわすことが、生き残るための一番重要なことです。

敵のミサイルをかわせば、エネルギー量が著しく減ることはないでしょう。しかし、エネルギーメーターが8分の1になってしまった場合は、取り付けられた爆弾の時限装置が動き始めます。爆発までには1分しかありません。時限装置を解除するには、エネルギーを見つけて取り込まねばなりません。エネルギーは倒した敵からあるいは秘密の場所で収集できます。

エネルギーが少し補給されても、時限爆弾は一時停止するだけで、敵が [illegible]



◆ミッション・エリア・マップ

エリア全体を見ることができます。敵は白い点で示され、敵が発射するミサイル類は赤／黄色で表示されます。

（注意：「逃げ遅れた科学者」は敵のおとりである場合があるので注意してください。）

サイバー・キーは緑色で示されます。

グリッド・キーは赤色で示されます。

各ミッションの目的地は紅色の二重丸が点滅して示されます。

サイバーターミナルは青色で示されます。

◆武器／弾薬数表示

画面の左下にはサブウエポンの種類と弾薬数を表示します。サブウエポンは敵を倒したり、あるいは秘密の場所で入手することができます。弾薬が残っている武器のみ、△あるいは○ボタンで選択できます。ゲームが進行するにつれ、特殊な武器も入手できるようになります。

◆バーチャル コックピットビュー

入手できる武器

●マシンガン以外のサブウェポンはエリア内や敵を倒して取得できます。

マシンガン：最初から保有している武器です。弾薬はなくなることはありませんが、命中率は低いです。

●ファイヤーガン
火炎が放出され敵を燃やして倒します。

●ミサイル
広範囲に損傷をもたらします。

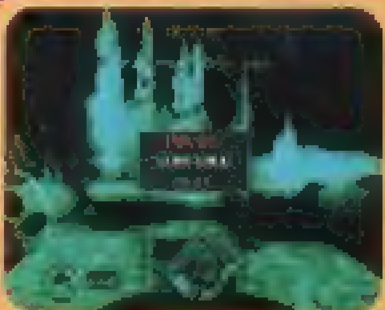
●ホーミングミサイル
狙った敵にかなりの確率で命中します。
＊ただしこのミサイルは「ボーパル ブレード」の前方に備え付けてあるので、敵から一定距離をあけないと、上手く命中しないのでご注意下さい。

●プラズマビーム
このビームは周囲のものを破裂させます。

●グレネード
小規模な爆発を起こしますが、命中すれば効果絶大です。

●デスラプターボム
高レベルのプラズマ爆発を起こします。

●イオンストーム
広範囲の敵を一掃できる。



ポーズ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと画面が一時停止し、「CONTINE（ゲームを続行する）」あるいは「QUIT（ゲームを終了する）」の選択が表示されます。「QUIT」を選択すると「CONFIRM QUIT（ゲームを終了してもよろしいですか？）」のメッセージが表示されますので、ゲームを終了する場合は、○ボタンを押し、ゲームを続行する場合は、×ボタンを押してください。

入手できるアイテム

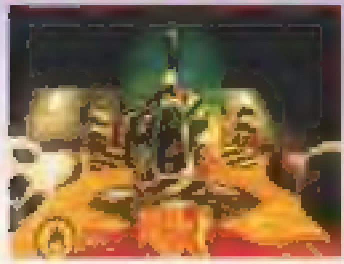


◆パワーアップ

12.5%のパワーを補給できます。これは敵を倒したり、秘密の場所で見つけられます。

50%パワーアップもあります。





◆サイバー・キー

これはマシーンスケープ内のみ、5つのテレポートにアクセスするために使用されます。最大5つのキーを集めることができます。ゲームを進行していくと、マシーンヘッドが故意的にエリアの一部分をサイバースペースに閉じ込めているため、複雑なエリアになっているところがあります。閉じ込められているエリアを修復させる（例えば、壊れた橋のかけている部分をサイバーエリアにアクセスして修復させるなど）には、ターミナルの番号と同じ番号のサイバー・キーを探す必要があります。それを行うことで、閉ざされた道が開かれ、新しいエリアに行けるようになります。サイバーターミナルでアクセスしているときに、位置によっては、エリアが変化してゆく様子を見ることができます。



◆グリッド・キー

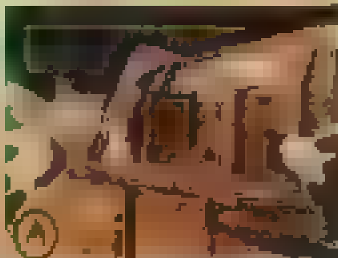
グリッド・キーは実世界でしか使用できません。どのレベル内でも最大5つのキーを集めることができます。

SLPS 00798

ミッション1



ミッション2







エリア1

ミッション1

電柱に付着している無数のマユを全て破壊し、電流を流れるようにして格納庫から列車を動かせ

ミッション2

マシーンヘッドが繰り出す様々な障害物を排除しながら、列車を目的地まで誘導せよ。

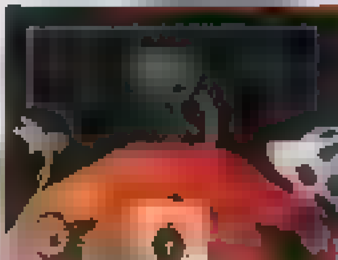
ミッション3

サイバー・キーを使ってエリアを修復しながら、廃虚と化した都市を通り、科学者の隠れ家まで誘導せよ。

ミッション4

地下室へのエレベーターを探し、巨大蜘蛛を倒してテレポート装置で次のエリアへ移動せよ。











エリア2

ミッション1

最初のシロアリ塚の入り口を見つけよ。

ミッション2

グリッド・キーとサイバー・キーを使ってエリア探索し、脱出するためのテレポート装置を見つけよ

ミッション3

2つめのアリ塚に行けるように、[illegible]を破壊せよ

ミッション4

女王アリの部屋を探し、テレポート装置を見つけよ。

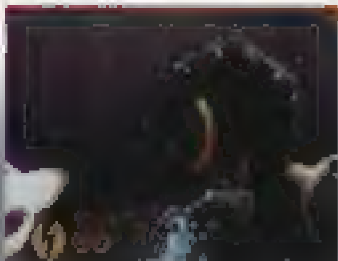
ミッション5

[illegible]と[illegible]の科学者を探しテレポート装置で脱出せよ

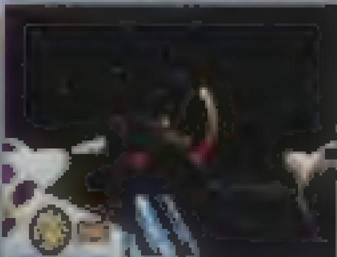
ミッション内容（エリア3）

BLAM! MACHINEHEAD

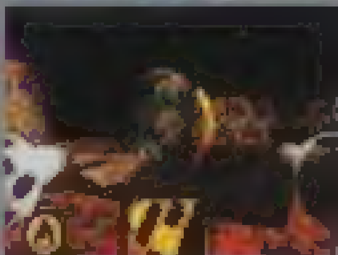
ミッション1



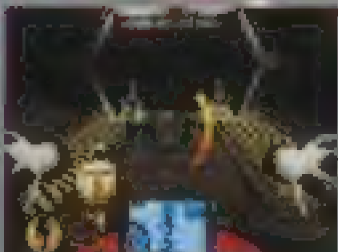
ミッション2



ミッション3



ミッション4



エリア3

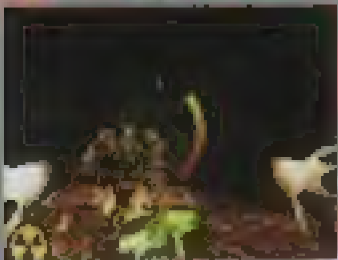
ミッション1
発電装置を全て破壊して、衛星コントロールステーションを作動せよ。

ミッション2
全ての発電装置を破壊して、マシーンヘッドの供給ラインを分断せよ。

ミッション3
衛星に乗り込むためにシャトル
[illegible]

ミッション4
衛星の中に入ったら発電装置を破壊して衛星コアへ向かえ。そこで衛星を破壊し、テレポート装置で脱出せよ。





エリア4

ただひたすらマシーンヘッド コアまでたどり着き、コアを抹殺せよ。



SLPS [illegible]

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは NTSC J マークあるいは [illegible] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

BLAM! -MACHINEHEAD
ブラム！マシーンヘッド

ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前1-14-29 原宿第一ビルディング
ユーザーサポート係 TEL. 03-5413-1720
(月～金 PM2:00～PM6:00 祝日を除く)

SLPS 00798